

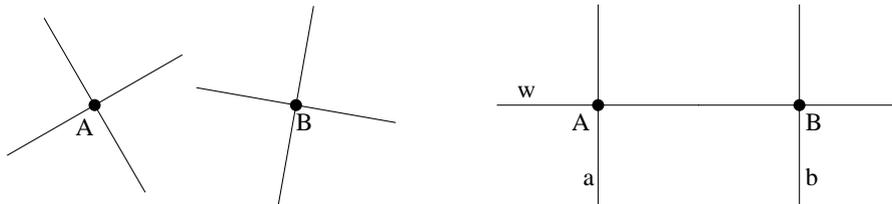
## Mehrfache Punktspiegelungen

### 1. Zweifache Punktspiegelung

Spiegelt man den Punkt  $P$  erst an  $A$  und dann an  $B$ , so bekommt man wegen  $A = \frac{P+P'}{2}$  erst  $P' = 2 \cdot A - P$  und dann  $P'' = 2 \cdot B - P' = 2 \cdot (B - A) + P$ , also insgesamt eine *Verschiebung*.

Das ist auch geometrisch klar: Die Punktspiegelung an  $A$  lässt sich durch die Spiegelung an zwei zueinander senkrechten Achsen, die beide durch  $A$  verlaufen, ersetzen; eine analoge Aussage gilt auch für  $B$ .

Nun kann man bei der Spiegelung an  $A$  die eine Achse so wählen, dass sie durch  $B$  verläuft, und bei der Spiegelung an  $B$  die eine Achse so wählen, dass sie durch  $A$  verläuft. Die beiden Spiegelungen an  $w = AB$  heben sich auf, und die beiden verbleibenden Achsen sind zueinander parallel, so dass sich insgesamt eine Verschiebung ergibt:  $S_B \circ S_A = S_b \circ S_w \circ S_a = S_b \circ S_a$ .



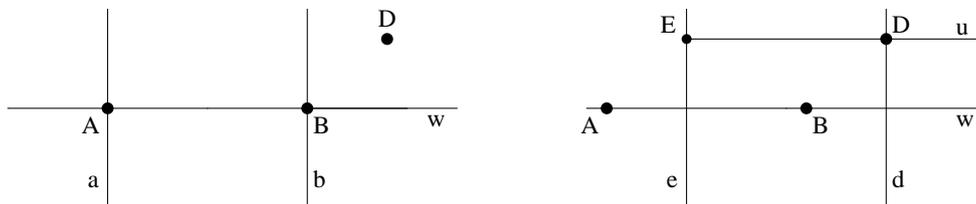
### 2. Dreifache Punktspiegelung

Spiegelt man den Punkt  $P$  erst an  $A$  und dann an  $B$ , bekommt man  $P'' = 2 \cdot (B - A) + P$ . Spiegelt man weiter an  $D$ , bekommt man  $P''' = 2 \cdot D - P'' = 2 \cdot (D + A - B) - P$ , also insgesamt eine *Punktspiegelung* an  $D + A - B$ .

Die lässt sich auch geometrisch leicht einsichtig machen: Die beiden zu  $AB$  senkrechten Achsen lassen sich so parallel verschieben, dass eine durch  $D$  verläuft. Die andere der durch  $D$  verlaufenden Achsen ( $u$  in der folgenden Skizze) ist dann parallel zu  $w = AB$ . Dann gilt

$$S_D \circ S_B \circ S_A = S_D \circ S_b \circ S_a = S_D \circ S_d \circ S_e = S_u \circ S_d \circ S_d \circ S_e = S_u \circ S_e = S_E.$$

Dabei ist  $E = D - (B - A)$ .



Ist  $ABC$  ein Dreieck, so beschreibt  $D = C + A - B$  eine Ecke des Außendreiecks. Spiegelt man einen Punkt  $P$  erst an  $A$ , dann an  $B$  und schließlich an  $C$ , so bleibt der Mittelpunkt von  $P$  und  $P'''$  bei allen Bewegungen von  $P$  konstant, da man die dreifache Punktspiegelung durch eine einfache Spiegelung an  $D$  ersetzen kann.

